

21  
okt

Het  
Nieuwe Instituut

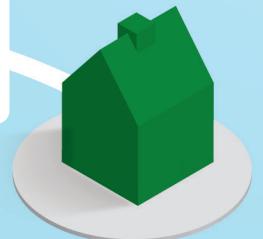
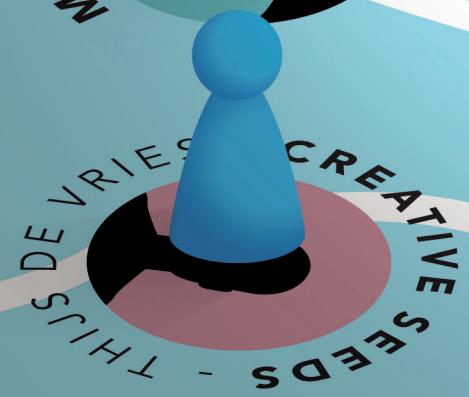
bno



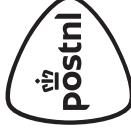
& **img lab**

PRESENTEREN

# PLAYS



# Let's Play!



Port Betaald  
Port Payé  
Pays-Bas

Spelletjesavond, maar dan niet met Twister, Monopoly of de Kolonisten van Catan.  
Voeg spelelementen toe aan serieuze zaken en de gebruiker raakt geboeid,  
gemotiveerd en gestimuleerd. Is gamification de sleutel tot betrokkenheid?  
Of is het niets meer dan een spelletje?

In o.a. een powersessie gamificeren kun je het deze avond zelf uitproberen.  
Let the games begin!

**Menno Deen** is oprichter van LAPP en doet PhD-onderzoek naar motivatie bij  
games en leren bij Fontys en TU Eindhoven. Samen met een mystery guest geeft hij  
vanavond de mineworkshop gamificeren. [[www.studiolapp.nl](http://www.studiolapp.nl)]

**Hanne Marckmann** van Cameleofant ontwerpt speelse interactiemethoden en  
games voor het bedrijfsleven, onderwijs en (semi)overheid, zodat mensen zich al  
spelend ontwikkelen of iets ontdekken over zichzelf, anderen, een onderwerp  
of over proces. [[www.cameleofant.nl](http://www.cameleofant.nl)]

**Thijs de Vries** van Creative Seeds is interactie en grafisch ontwerper, ontwikkelaar,  
spreker en denktank op het snijvlak van engagement design en serious gaming.  
In zijn werk is hij altijd op zoek naar nieuwe concepten die mensen motiveren  
en die gedragsverandering teweeg brengen. [[www.creativeseeds.nl](http://www.creativeseeds.nl)]

Dinsdag 21 oktober 2014  
Het Nieuwe Instituut, Museumpark 25 Rotterdam  
Zaal open 19.30 uur – Aanvang 20.00 uur  
Entree €,- | BNO-leden en studenten €,-  
Reserveren niet mogelijk

[www.romeodelta.org](http://www.romeodelta.org)

 **IGEPA**

 Gemeente Rotterdam

Papier: Avanta Vision uit het assortiment van Igepa [[www.igepa.nl](http://www.igepa.nl)]

Drukwerk: Veenman+ [[www.veenmanplus.nl](http://www.veenmanplus.nl)] Ontwerp: hAAi [[www.hAAi.nl](http://www.hAAi.nl)]